

Incontro D_04: Sul Natale

Obiettivo:

Fare un incontro prima del Natale, facendosi gli auguri in modo divertente
Proporre un esempio di festa serale a tema con contenitore+
Soprattutto cercare di capire cosa il Natale può insegnare ad aspiranti animatori

Materiale necessario

- Premi ricchi
- Tabellone %uota della fortuna+
- Proiettore + PC
- Bambola + pannolini

Disposizione della stanza:

Liberare il più possibile la stanza da tavoli, lasciando solo quello . indispensabile . per il proiettore.
Disporre le sedie in cerchio. Stanza ideale: sala don Bosco

Premessa

Questo incontro sarebbe opportuno fosse pubblicizzato e reso attraente con un invito che faccia capire ci si vuole scambiare gli auguri, e fare un gioco a ricchi premi.

Premi (come esempio sono riportati quelli scelti per il 2012)

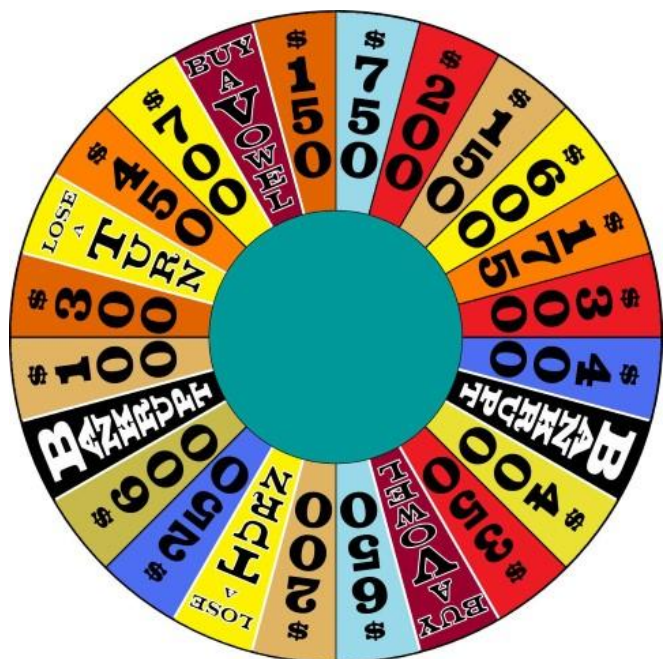
- baratto di nutella
- confezione piccola di Ferrero Rocher
- confezione piccola di Ferrero Monchery
- tubo di Pringles
- Pacchetto di Fonzie
- Caramelle
- Qualche Kinder Buono

In generale, comunque, sotto Natale, nei supermercati, ci sono tanti prodotti in confezione speciale Natalizia.

Preparazione del gioco

L'incontro ha come contenitore il gioco %a ruota della fortuna+. E' disponibile, nell'armadio della sala giochi superiore, il cartellone già stampato, e la relativa freccia. Verificare che sia ancora disponibile se no stamparne uno nuovo, in dimensioni A0 (vedi file %uota fortuna .jpg+). La freccia, sarà collegata al centro del cartellone a mezzo di una apposita spilla. Porre il cartellone per terra, al centro. Fare un poqdi tentativi nel regolare la spilla centrale per permettere alla freccia di ruotare bene.

Nel gioco reale è tutta la ruota che gira. Nel nostro caso facciamo il contrario: la ruota sta ferma e gira una freccia centrale.



Descrizione del gioco (che è diviso in 2 parti)

Ogni volta che si ferma la freccia, corrisponderà ad una certa somma, che la squadra potrà vincere se risponde correttamente alla domanda o se supera la prova.

Occorre segnare, sulla lavagna le somme che di volta in volta le squadre stanno accumulando, in modo che ogni squadra abbia sempre chiaro se sta vincendo o perdendo e ci sia più emozione nel gioco.

→ Nella prima parte del gioco le squadre devono rispondere a domande o superare prove che sono tutte incentrate sui personaggi del Natale.

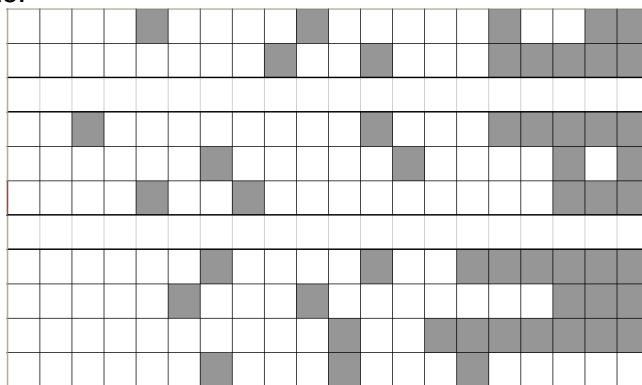
Domande

1. Da chi si reca **Maria** dopo l'annuncio dell'angelo? E quale era il rapporto di parentela di questa persona con Maria? (*Elisabetta, sua cugina*)
2. Chi appare a **Giuseppe** in sogno per annunciargli la nascita di Gesù? Cosa dice in sogno a Giuseppe e perché?
3. Dove nasce **Gesù**? (*Betlemme*)
4. Quale è il significato di Betlemme? (*casa del pane*)
5. A chi appaiono gli **angeli** subito dopo la nascita di Gesù? Che cosa cantano gli angeli?
6. Cosa fanno i **pastori** tornando dalla stalla della natività?
7. Da dove venivano i **Re Magi** e come fecero a sapere dove era nato Gesù?
8. Dove predicava **Giovanni Battista**? Che rapporto di parentela aveva con Gesù?

Prove

1. la gara dei 3 Magi. A coppie devono fare la gara a chi prima . partendo dal fondo della stanza . riesce a raggiungere la parete opposta, prendere lo scrigno, e riportarlo alla partenza. Uno fa il cammello che porta a spalle l'altro che fa il re mago.
2. Gli angeli in cielo: cantare una canzone di Natale
3. Cambiare il pannolino a Gesù bambino: gara a tempo!

→ Nella seconda parte del gioco si deve invece cercare di scoprire una frase misteriosa proprio come nel famoso gioco televisivo. Utilizzare il proiettore e il file excel apposito qui allegato. A turno ogni squadra fa girare la ruota e chiede una consonante. Se la consonante è presente, allora riceverà come premio la somma indicata sulla ruota moltiplicata per il numero di volte in cui la consonante è presente.



Dopo che sono state fatte 4 scelte in tutto (indipendentemente dal numero di squadre o dai successi o insuccessi verificatosi) le squadre possono decidere di comprare una vocale al costo di 5000 dollari.

Inoltre, a partire da questo momento ogni squadra può anche provare a indovinare la frase. Se la indovina vince un premio extra di 15000 dollari.

Equo poqmacchinosa la fase di %scopertura+delle varie consonanti e vocali perché deve essere fatto a mano. Enecessario per questo avere una stampa della soluzione per fare prima nel inserire sul file vuoto le varie consonanti e vocali che mano a mano vengono scelte.

Fase finale dell'incontro

Dopo aver svolto il gioco e consegnato i ricchi premi (che saranno sempre stati esposti in bella vista fin dal principio) si passa alla fase seria dell'incontro.

1. Abbiamo scelto di fare un gioco per divertirci insieme prima del Natale e farvi i nostri auguri con lo stile del corso animatori, cioè lo stile di chi ama le feste e i giochi
2. Abbiamo scelto come gioco quello della ruota della fortuna per darvi un esempio concreto di cosa sia . in una festa . il cosiddetto *%contenitore+*. Il *%contenitore+* non è niente altro che un tema o . come in questo caso un gioco famoso . che viene usato come una scatola per contenere al suo interno tanti altri giochi. Con la scusa del *%contenitore+* della ruota della fortuna, noi abbiamo inserito domande, prove, e abbiamo introdotto il tema di questo incontro.
3. Non solo: questo gioco è un esempio di come si possa organizzare una serata al chiuso, fra amici, ad un campo scuola, ecc. Con un po' di fantasia, partendo da un gioco televisivo famoso, o un gioco in scatola, lo si può re-inventare e trasformarlo in una bella serata insieme.
4. Infine sostiamo 5 minuti sul tema di questo incontro. Che cosa può insegnare a noi aspiranti animatori il Natale? Tante e tante cose. Noi oggi vorremmo soffermarci su due aspetti in particolare. E vorremmo invitarvi a riflettere anche nei prossimi giorni su questi 2 tempi
 - a. Il primo tema è quello indicato dalle frasi misteriose che avete scoperto:
l'annuncio!!!! Noi animatori abbiamo come scopo principale quello di far conoscere Gesù ai bambini. Naturalmente lo facciamo usando strumenti adatti ai bambini, che si basano principalmente sul gioco. Ma tali giochi non sono fini a sé stessi, ma devono portare dietro a sé questo desiderio e questa tensione ad annunciare Gesù ai bambini. Don Bosco ha iniziato così: era un bravo giocoliere e invitava tanti ragazzi a seguire il suo spettacolo gratuitamente. Ma alla fine dello spettacolo invitava tutti ad ascoltare un brano del Vangelo o a dire insieme una preghiera. Il nostro stare con i bambini, la nostra allegria, il nostro esempio e le nostre parole siano un annuncio, un portare Gesù a loro. I bambini potranno scoprire un po' di più di Gesù stando con noi.
 - b. Il secondo tema è la umiltà. Tutti i personaggi dei racconti natalizi sono umili. A partire dalla Madonna e Giuseppe, che si vedono costretti a far nascere Gesù in una mangiatoia. I pastori, primi testimoni del Vangelo . proprio loro che erano ai tempi la categoria più povera della società. Gli stessi Re magi, che poveri non sono, sono umili e si inginocchiano davanti al Bambino. Se saremo umili, cioè non ci gonfieremo di orgoglio, saremo sempre nel posto giusto . non solo in oratorio . ma in ogni settore della vita. Gesù . da grande . dirà: *%imparate da me che sono mite e umile di cuore+*

Regalo finale

Alla fine dell'incontro nel 2012 abbiamo regalato ai ragazzi un libricino con alcune riflessioni di don Bosco per i giovani. Un semplice libricino, ben impacchettato, come dono per i ragazzi e augurio di Buon Natale.